

# LEEF PLEK METER

Samen  
onze leefplek  
verbeteren



## COLOFON

Dit is de Vlaamse bewerking van de Leefplekmeter die ontwikkeld werd door GezondIn, een stimuleringsprogramma van de Nederlandse organisaties Pharos en Platform31.

Deze is op zijn beurt gebaseerd op de Place Standard Tool, die ontwikkeld werd door NHS Health Scotland, Architecture & Design Scotland en de Schotse overheid.

De Leefplekmeter door North Sea Port District is gefinancierd binnen het Interreg VI programma Vlaanderen Nederland, het samenwerkingsprogramma met financiële steun van het Europees Fonds voor Regionale Ontwikkeling.

Een deel van het beeldmateriaal werd aangeleverd door de gemeente Borsele en het Projectbureau Gentse Kanaalzone.

### **BGTS North Sea Port District**

Botermarkt 1  
9000 Gent  
[www.nspd.eu](http://www.nspd.eu)

### **In samenwerking met**

Stad Gent  
Gemeente Evergem  
Gemeente Zelzate  
Projectbureau Gentse Kanaalzone  
Vlaams Departement Zorg  
Logo Gezond+  
Gemeente Terneuzen  
Gemeente Borsele  
Gemeente Vlissingen  
GGD

# INTRO

## Waarom deze bevraging?

We brengen een groot deel van onze tijd door in de buurt waar we wonen en/of werken. Dit heeft belangrijke gevolgen voor ons leven, onze gezondheid en ons welbevinden.

Als we begrijpen wat de sterke punten en verbeterpunten van een buurt zijn, kunnen we samen nadenken over wat we kunnen aanpakken om ze aangener te maken. Zo zorgen we voor een fijne plek waar mensen graag willen wonen en werken.

Het uitvoeren van de Leefplekmeter is een initiatief van 'North Sea Port District', het gebied rond de haven dat bestaat uit de Oost-Vlaamse gemeenten Evergem, Zelzate en Gent, de drie Zeeuwse gemeenten Terneuzen, Vlissingen en Borsele en de provincies Zeeland en Oost-Vlaanderen. De partners werken samen om de regio verder uit te bouwen tot een plek waar het goed leven, wonen en werken is voor de inwoners langs beide kanten van de grens.



## Wat is de Leefplekmeter?

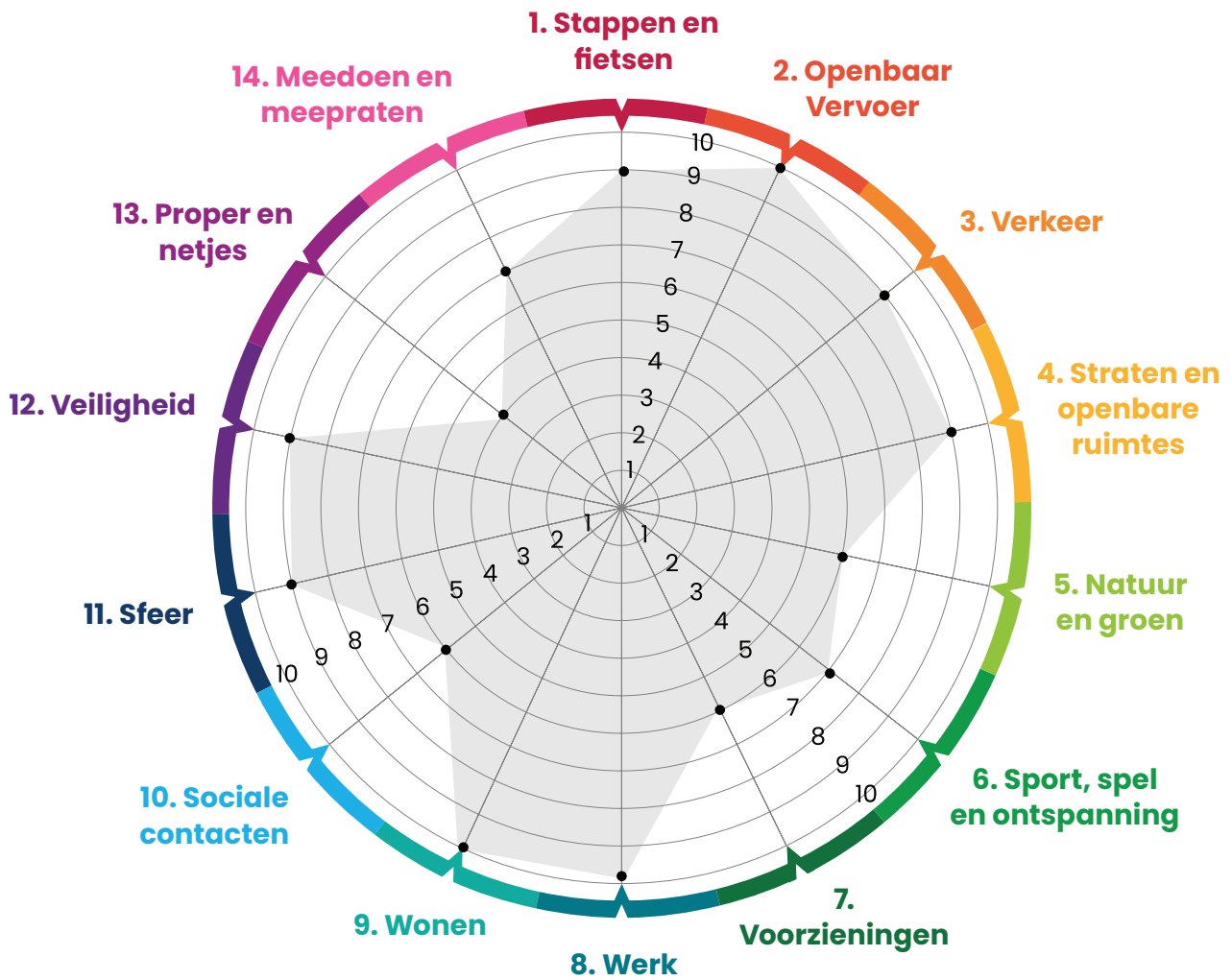
De Leefplekmeter helpt om een wijk, dorpskern of ander gebied te beoordelen. Het is belangrijk om goed af te spreken over welk gebied het gaat. Dit gebied noemen we de 'leefplek' of buurt. De bedoeling van de Leefplekmeter is om de positieve en negatieve punten van deze plek te bepalen. De uitkomst laat zien wat er verbeterd kan worden.

De Leefplekmeter maakt het makkelijker om met anderen (bijvoorbeeld met je bureu of met de gemeente) in gesprek te gaan over je woonplek. Je bespreekt alle onderdelen van deze plek volgens een vaste opbouw. Zo kan je bepalen wat er goed gaat en wat beter kan.

Er zijn 14 thema's in de Leefplekmeter die gaan over de woonomgeving en hoe je deze gebruikt. Het is de bedoeling dat je een score geeft aan elk thema. We hebben vragen gemaakt die kunnen helpen bij het bepalen van een score. Als je alle thema's hebt besproken en gescoord, kan je de scores invullen op pagina 23. Er staat op de volgende bladzijde een voorbeeld van de Leefplekmeter. Als de Leefplekmeter is ingevuld, kan je in één oogopslag zien op welke onderdelen jouw leefplek hoog of laag scoort.



# De Leefplekmeter





## Hoe gebruik ik de Leefplekmeter?

Je kan de Leefplekmeter alleen invullen, samen met iemand anders of in groep.

### Het werkt als volgt:

- Schrijf op de achterkant van dit boekje je naam, de plek die je gaat beoordelen en of je het alleen invult of samen met anderen.
- Als je met meerdere mensen bent, spreek dan met elkaar af over welk gebied jullie in gesprek gaan.
- Geef elk thema een score van 1 tot en met 10.
- Bij elk thema staan vragen die helpen bij het bepalen van je score. Die hoeven niet apart een score te krijgen. Het gaat om de hoofdvraag.
- Je kan uitleggen waarom je een bepaalde score hebt gegeven. Dat doe je op de lijntjes onderaan de bladzijde. Deze uitleg is belangrijk om de score te kunnen begrijpen.
- Het is niet zo dat er een bepaalde score gehaald moet worden. De Leefplekmeter is alleen bedoeld om de positieve en negatieve punten van een buurt te bepalen.
- Achterin het boekje kan je de scores vastleggen in de Leefplekmeter.
- Aan de hand van de resultaten kan je vervolgens bepalen wat er verbeterd moet worden en hoe dat gedaan kan worden. Dit zijn de actiepunten. Achterin het boekje is ruimte om de actiepunten op te schrijven.

# 1. Stappen & fietsen

## Kan je je makkelijk verplaatsen met de fiets en te voet?

Geef je buurt een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wil geven.



### Denk bij het bepalen van je score aan:

- Doe je verplaatsingen te voet? Waarom wel of niet?
- Verplaats je je met de fiets? Waarom wel of niet?
- Zijn er genoeg voet- en fietspaden?
- Zijn de voet- en fietspaden breed genoeg en van goede kwaliteit (mooi, zonder putten en losliggende tegels)?
- Kan je de voet- en fietspaden het hele jaar door overdag, 's avonds en 's nachts veilig gebruiken?
- Zijn er voldoende fietsparkeerplaatsen?
- Kan je veilig oversteken te voet of met de fiets?
- Heb je hier last van auto's en ander verkeer?
- Moet je vaak een omweg nemen omdat het voet- of fietspad er slecht bij ligt?

### Wat gaat goed?

---

---

---

---

---

---

---

### Wat kan beter?

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

## 2. Openbaar Vervoer

### Ben je tevreden over het openbaar vervoer?

Geef je buurt een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wil geven.



Denk bij het bepalen van je score aan:

- Rijdt het openbaar vervoer regelmatig en op tijd?
- Brengt het openbaar vervoer je dichtbij je bestemming (werk, school, familie, ...)?
- Zijn de haltes en stations goed bereikbaar en toegankelijk?
- Hebben deze haltes en stations goede voorzieningen, zoals toiletten, parkeerplaatsen en fietsenstallingen?
- Zijn er bankjes bij haltes en stations voor als je even wil zitten?
- Is het openbaar vervoer betaalbaar?
- Zijn de treinen, trams en bussen van goede kwaliteit en goed onderhouden?

Wat gaat goed?

---

---

---

---

---

---

---

Wat kan beter?

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 3. Verkeer

## Ben je tevreden over de verkeersmaatregelen?

Geef je buurt een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wil geven.



Denk bij het bepalen van je score aan:

- Welke invloed heeft het verkeer op jou? Je kan hierbij denken aan veiligheid, toegankelijkheid, geluidsoverlast en luchtkwaliteit.
- Hoe ervaar jij de vrachtwagens (zowel geparkeerd als in het verkeer)?
- Wat vind je van de scheepvaart?
- Wat vind je van de verkeersdrukke?
- Zijn er voldoende maatregelen genomen om te snel rijden te voorkomen?
- Zijn er voldoende parkeerplaatsen in de buurt voor minder mobiele mensen?
- Zijn er voldoende mogelijkheden om op je bestemming te komen, zoals taxi's, deelauto's, deelfietsen, ...?

**Wat gaat goed?**

---

---

---

---

---

---

---

**Wat kan beter?**

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



# 4. Straten en openbare ruimtes

## Is de buurt aangenaam ingericht?

Geef je buurt een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wil geven.



Denk bij het bepalen van je score aan:

- Woon je graag in deze buurt?
- Zijn er plaatsen die je mijdt? Waarom en wanneer?
- Is de buurt voldoende toegankelijk met een rolstoel, rollator, kindervagen, ...?
- Zijn er voldoende monumenten, mooie gebouwen, pleinen of parken, die de plek aangenaam maken?
- Zijn er voldoende bankjes van goede kwaliteit?
- Zijn er veel vervallen gebouwen en verlaten terreinen die de buurt onaangenaam maken?

**Wat gaat goed?**

---

---

---

---

---

---

---

**Wat kan beter?**

---

---

---

---

---

---

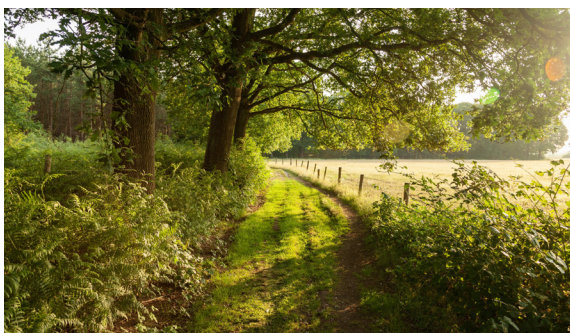
---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 5. Natuur en groen

## Kan je genieten van voldoende natuur en groen?

Geef je buurt een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wil geven.



Denk bij het bepalen van je score aan:

- Is er voldoende toegankelijke natuur en groen in de buurt?
- Kan je van de natuur genieten? Zijn er dingen die dat verhinderen, zoals onveiligheid, geluidshinder of een slechte luchtkwaliteit?
- Zijn natuur en groen mooi en goed onderhouden?
- Zijn er genoeg plaatsen om in de natuur te spelen?
- Kan je verkoeling vinden op warme dagen (door schaduw, water, ...)?
- Hoe ervaar je de balans tussen industrie en ruimte voor natuur (groen en water)?

**Wat gaat goed?**

---

---

---

---

---

---

**Wat kan beter?**

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 6. Sport, spel en ontspanning

## Zijn er goede mogelijkheden voor sport, spel en ontspanning?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.



Denk bij het bepalen van je score aan:

- Zijn er genoeg speel-, sport- en ontspanningsmogelijkheden voor verschillende leeftijdsgroepen? Denk bijvoorbeeld aan speeltuinen, mooie fiets- en wandelroutes, recreatiedomeinen, plaatsen voor binnen- en buitensport, bewegingsparcours, ...?
- Zijn de speel- en ontspanningsplaatsen van goede kwaliteit en goed onderhouden?
- Zijn de speel- en ontspanningsplaatsen betaalbaar?
- Kunnen kinderen in de buurt van hun huis buiten spelen?
- Zijn de speel- en ontspanningsplaatsen veilig te bereiken? Wordt dit beïnvloed door het tijdstip of het seizoen?
- Zijn er mogelijkheden om in de buurt te wandelen of te joggen (in het groen)?

**Wat gaat goed?**

---

---

---

---

---

---

---

**Wat kan beter?**

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 7. Voorzieningen

## Ben je tevreden over de voorzieningen in de buurt?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.



Denk bij het bepalen van je score aan:

- Zijn er voldoende voorzieningen? Je kan hierbij denken aan scholen, gezondheidscentra, winkels, sportgelegenheden, culturele centra, bankautomaten, OCMW en andere.
- Zijn de voorzieningen goed bereikbaar met de fiets?
- Zijn de voorzieningen voor jou toegankelijk?
- Welke voorzieningen ontbreken in je buurt?
- Vind je de voorzieningen van een goede kwaliteit en goed onderhouden?

**Wat gaat goed?**

---

---

---

---

---

---

---

**Wat kan beter?**

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 8. Werk

## Is er voldoende werk in de omgeving?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.

### Denk bij het bepalen van je score aan:

- Vind je gemakkelijk werk in de buurt?
- Zijn er voldoende voorzieningen die helpen bij het vinden van werk, zoals VDAB-kantoren en uitzendbureaus?
- Zijn er bedrijven of organisaties in de buurt waar je zou willen werken?
- Zijn er mogelijkheden om je bij te scholen, zoals opleidingen en trainingen?
- Vind je de nabijheid van de haven een voordeel voor deze plek?



### Wat gaat goed?

---

---

---

---

---

---

---

### Wat kan beter?

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 9. Wonen

## Ben je tevreden met het woonaanbod?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.



### Denk bij het bepalen van je score aan:

- Zijn er voldoende betaalbare en kwaliteitsvolle woningen?
- Zijn er verschillende soorten huizen, zodat er voor ieder wat wils is? Je kan hierbij denken aan huur- en koopwoningen, grote en kleine huizen.
- Zou je ook op deze plek blijven wonen als je situatie verandert (bijvoorbeeld als je kinderen krijgt of juist alleen gaat wonen)?
- Welke invloed heeft de industrie op wonen in deze buurt? Denk bijvoorbeeld aan geluiden of geuren.

### Wat gaat goed?

---

---

---

---

---

---

---

### Wat kan beter?

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 10. Sociale contacten

## Zijn er voldoende ontmoetingsplekken?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.

### Denk bij het bepalen van je score aan:

- Waar ontmoet je anderen?
- Zijn er voldoende verschillende mogelijkheden om anderen te ontmoeten?
- Kan je op verschillende tijdstippen, tijdens verschillende seizoenen en weersomstandigheden gebruik maken van ontmoetingsplekken?
- Ken je mensen in je buurt?



### Wat gaat goed?

---

---

---

---

---

---

---

### Wat kan beter?

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 11. Sfeer

## Voel je je hier thuis?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.

Denk bij het bepalen van je score aan:

- Hoe omschrijf je de sfeer in je wijk?
- Voel je je verbonden met de mensen in de buurt?
- Zijn er activiteiten of verenigingen die bijdragen aan een goede sfeer in de buurt?



**Wat gaat goed?**

---

---

---

---

---

---

---

**Wat kan beter?**

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



# 12. Veiligheid

## Voel je je hier veilig?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.

### Denk bij het bepalen van je score aan:

- Vind je deze buurt veilig?
- Voel je je zowel binnen- als buitenshuis veilig?
- Zijn er momenten waarop je je meer of minder veilig voelt en zo ja, wanneer?
- Ervaar je criminaliteit en storend gedrag in de buurt?
- Speelt de nabijheid van de industrie een rol in je veiligheidsgevoel?



### Wat gaat goed?

---

---

---

---

---

---

---

### Wat kan beter?

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 13. Proper en netjes

## Is de buurt proper en netjes?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.

### Denk bij het bepalen van je score aan:

- Worden straten, pleinen, parken, voorzieningen en gebouwen goed onderhouden?
- Is er zwerfafval, vandalisme, hondenpoep of zijn er andere problemen?
- Dragen de bewoners bij aan een nette en propere buurt?
- Speelt de nabijheid van de haven een rol in de properheid van de buurt? Denk bijvoorbeeld aan zwerfafval of stof.



### Wat gaat goed?

---

---

---

---

---

---

---

### Wat kan beter?

---

---

---

---

---

---

---

Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

# 14. Meedoen en meepraten

## Kan je voldoende meedoen en meepraten?

Geef je leefplek een score van 1 tot 10. Hierbij betekent een 1 dat er nog veel verbeterd moet worden en een 10 dat het al heel goed is. Omcirkel hieronder het cijfer dat je wilt geven.



Denk bij het bepalen van je score aan:

- Heb je invloed op beslissingen in je buurt of gemeente?
- Mag je meepraten over verbeteringen voor de buurt, stad of gemeente?
- Weet je waar je terecht kan met jouw ideeën?
- Heb je de indruk dat er genoeg geluisterd wordt naar de ideeën van de inwoners en dat er iets mee gebeurt?
- Is er een actieve bewoners- of buurtvereniging?

**Wat gaat goed?**

---

---

---

---

---

---

---

**Wat kan beter?**

---

---

---

---

---

---

---

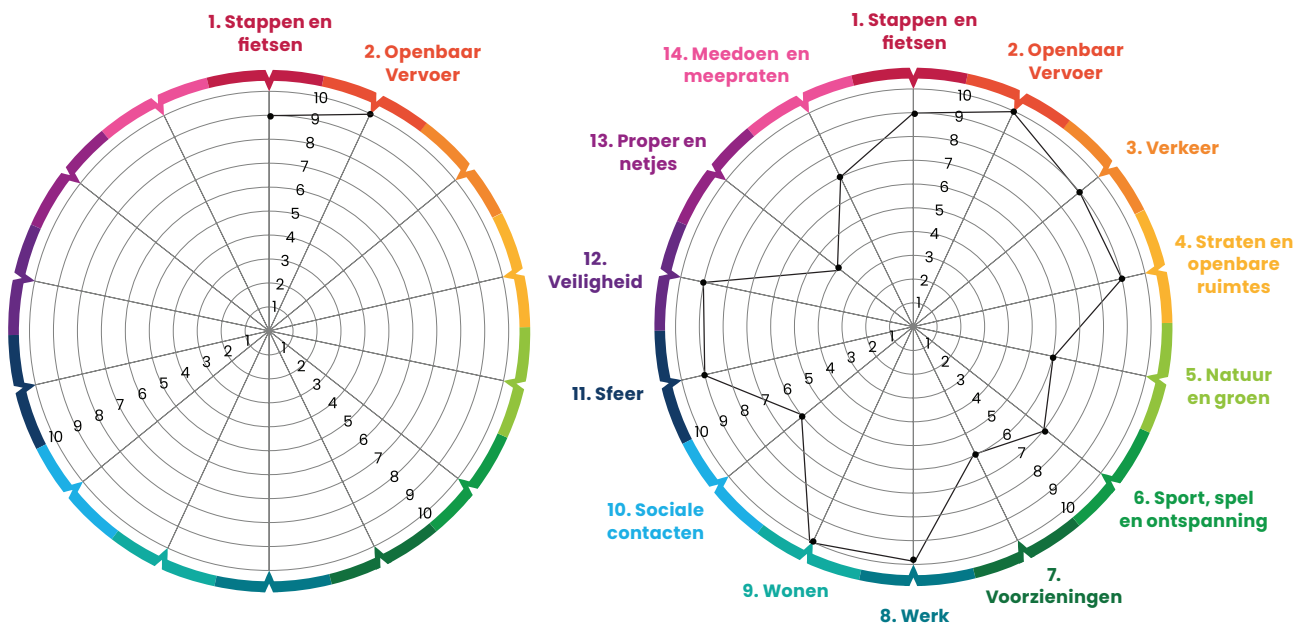
Score: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



# LEEFPLEKMETER INVULLEN

Als het goed is, heb je alle scores bepaald en opgeschreven. Nu kan je de scores in de Leefplekmeter op de volgende bladzijde zetten. Je doet dat door steeds een stip te zetten op de lijn bij de juiste score. Als je alle scores hebt ingevuld, verbind je de punten die naast elkaar liggen door een rechte lijn. In het voorbeeld hieronder kreeg de vraag over 'stappen en fietsen' de score 9 en de vraag over 'openbaar vervoer' de score 10. Je trekt dus een rechte lijn van de score voor 'stappen en fietsen' naar de score voor 'openbaar vervoer'.

Nadat je in de Leefplekmeter alle scores hebt vastgelegd en alle lijnen hebt getrokken, kan je de resultaten bekijken. Als de score hoog is, is het oppervlak groter en ligt het dichtter bij de rand van de cirkel. In het voorbeeld hieronder is dat te zien bij 'openbaar vervoer'. Bij een lage score is het oppervlak kleiner en blijft het in de buurt van het midden. In het voorbeeld hieronder is dat te zien bij 'voorzieningen'.



# ACTIEPUNTEN

**Wat zijn de belangrijkste dingen die je zou willen veranderen?**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

**Wat moet er gebeuren om deze dingen te kunnen veranderen?  
Schrijf ook op wie dit kan doen.**

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

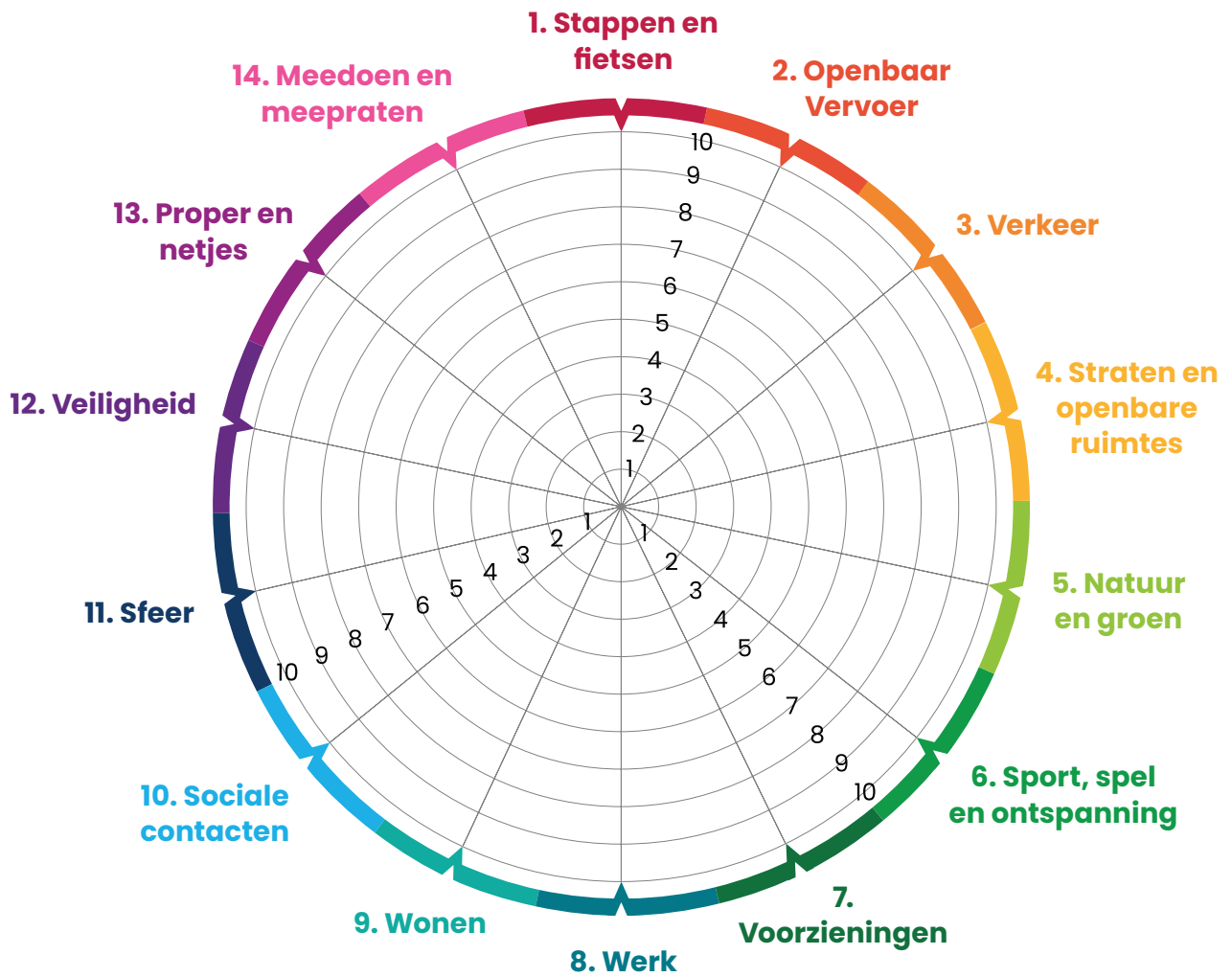
---

---

---

---

---



Welk thema scoort het hoogst?

Welk thema scoort het laagst?

---



---

**Naam (optioneel):**

---

**Wil je op de hoogte blijven?  
Vul dan hier je emailadres in:**

---

**Buurt:**

---

**Straat:**

---

**Ingevuld:**

Alleen

Samen